

The background of the entire image is a stylized, blue-tinted illustration of a large stadium. The stadium's seating tiers are visible, and the roof structure is composed of a grid of beams. The lighting is bright, creating a sense of an open-air arena. In the center, the text '100 MARADONA LEGENDS' is prominently displayed. The '100' is in a large, blue, outlined font. Below it, 'MARADONA' is written in a bold, black, outlined font. Underneath that, 'LEGENDS' is written in a bold, yellow, outlined font. The overall aesthetic is clean and modern, with a strong focus on the central text.

100
MARADONA
LEGENDS

TOKENOMICS UTILITY



Economía de Doble Token

Diego Maradona Token (DM10)

El token DM10 sirve como columna vertebral del ecosistema, facilitando funciones económicas y de gobernanza cruciales. Se utiliza para compras de NFTs dentro del ecosistema, cosas como personajes, accesorios, poderes. Adicionalmente permite Bloqueado (staked) para obtener recompensas, el cobro de comisiones transaccionales.

Los poseedores de DM10 también participarán en decisiones de gobernanza a través del DAO, influyendo en el desarrollo y las políticas de la plataforma.



Goal token (GT)

El token Goal está principalmente orientado a mejorar la experiencia de juego a través de un modelo de jugar-para-ganar. Los jugadores ganan tokens Goal al participar en juegos y completar misiones, que luego pueden utilizar para comprar artículos dentro del juego o intercambiar en el mercado secundario por DM10. Este token también se puede usar para pagar tarifas de entrada en eventos y competencias en los juegos. Además, ofrece a los jugadores un mecanismo para el seguimiento de la clasificación de la temporada, participación activa en la temporada y lealtad dentro de la plataforma.



10 MARADONA LEGENDS

COMPRAS EN PLATAFORMA

Los jugadores y coleccionistas pueden usar tokens DM10 para comprar personajes, skins, potenciadores y otros activos dentro del juego. Esto puede incluir NFTs de Memoria relacionados con Maradona, mejorando la experiencia de juego o el valor de las colecciones.

MEMORIAS

Creación y Minto
Los recuerdos creados por miembros de la comunidad se mintearán utilizando el token DM10, creando una dinámica circular que favorece el ecosistema interno.

STAKING

Los tokens DM10 pueden ser bloqueados dentro de la plataforma para ganar recompensas, que podrían incluir más tokens DM10 o acceso especial a NFTs de edición limitada y otros activos dentro del juego. El staking ayuda a asegurar la red mientras incentiva la tenencia a largo plazo.

GOBERNANZA

Poseer y hacer staking de tokens DM10 otorgará a los usuarios el derecho a participar en decisiones de gobernanza a través del DAO, influyendo en la dirección del desarrollo del juego, la adición de funciones y los cambios dentro del ecosistema.

UTILIDAD
DEL DM10

UTILIDAD
DEL GT

RECOMPENSAS

Los jugadores ganan tokens Goal a través de los juegos, ¿cómo?, al completar misiones diarias o alcanzar ciertos hitos dentro del juego. Este aspecto de jugar-para-ganar motiva la rentabilidad del juego.

COMPRAS EN PLATAFORMA

El token Goal puede utilizarse como moneda solo dentro del mercado secundario para comprar NFTs del juego o potenciadores, permitiendo un entorno de comercio dinámico dentro de la comunidad.

ENTRADAS O COMISIONES EN JUEGOS

Los tokens Goal podrían ser necesarios como tarifas de entrada para eventos o competiciones especiales dentro del juego, creando un caso de uso que impulsa la demanda y circula el token dentro del ecosistema.

CAMBIO POR DM10

Los jugadores pueden tener la opción de convertir tokens Goal en tokens DM10, que luego pueden usarse para staking o gobernanza, vinculando ambos tokens dentro de un modelo económico unificado.

MARADONA LEGENDS

18% ECOSISTEMA 18 Millones de Monedas

Para fomentar el crecimiento a través de: recompensas en el juego 10% y Marketing 8%. Los tokens están bloqueados por 90 días y se liberan según las necesidades de nuevas asociaciones y desarrollos del ecosistema.

2% AIRDROP 2 million tokens

Para la distribución del "tap to Airdrop" y los primeros miembros de la comunidad que participan en las actividades de la comunidad.

5% ALIANZAS 5 Millones de Monedas

Liberado durante 1 año con un período de espera de 6 meses para recompensar la orientación temprana y el asesoramiento estratégico.

15% TESORERIA 15 Millones de Monedas

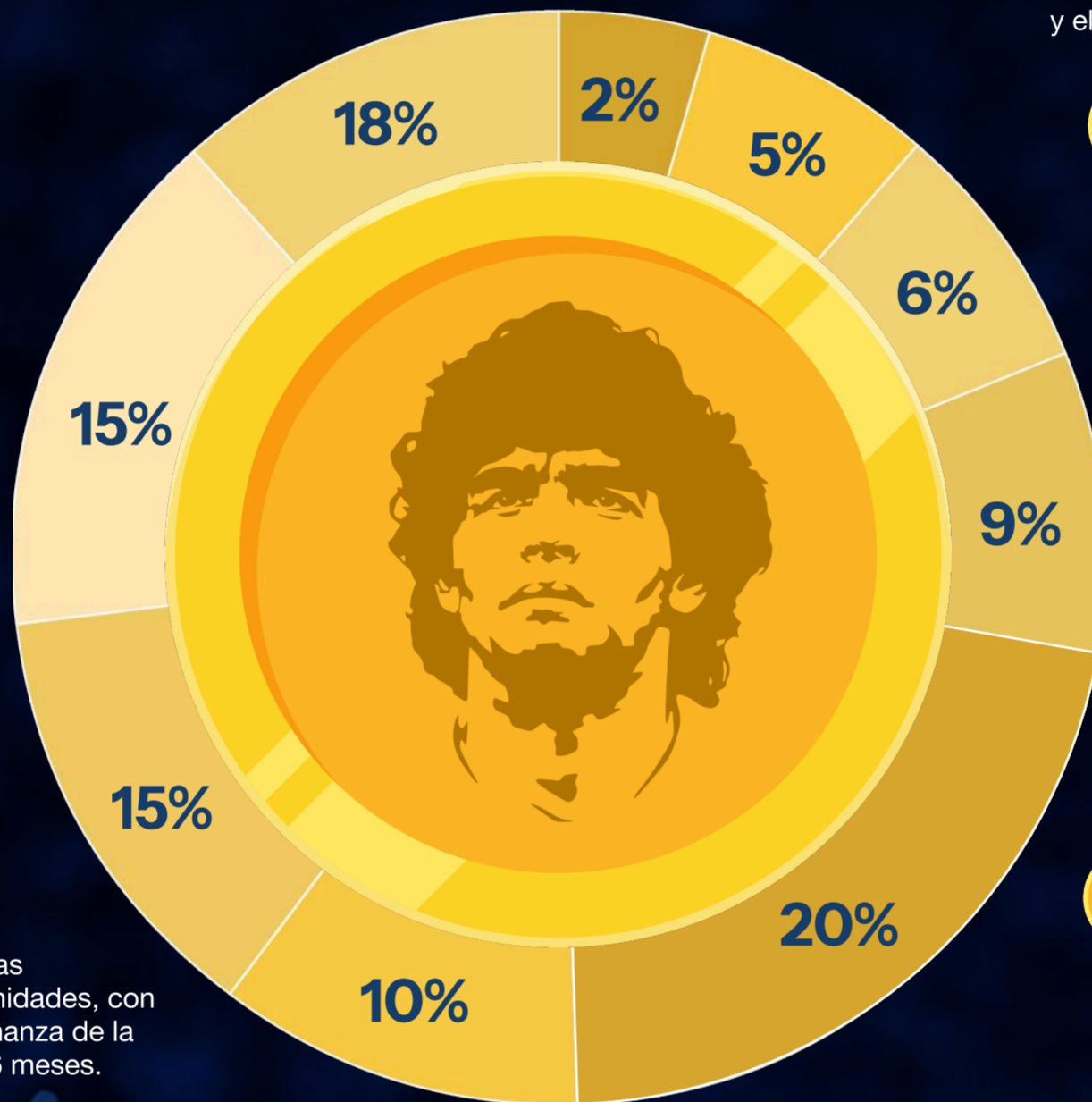
Utilizado para incentivos iniciales del ecosistema, actividades del mundo real y activaciones comunitarias una vez que se implemente la DAO, bloqueado por 3 meses y con un período de adquisición de 5 años.

15% EQUIPO Y FUNDADORES 15 millones de monedas

Bloqueado por 12 meses y liberado durante los próximos 24 meses, para mantener al equipo alineado a largo plazo

10% RESERVAS 10 millones de monedas

Reservado para circunstancias imprevistas o nuevas oportunidades, con el uso decidido por la gobernanza de la comunidad. Bloqueado por 6 meses.



6% VENTA PRIVADA 6 Millones de Monedas

Liberado durante 1 año con un período de espera de 1 año para garantizar que el inversor permanezca comprometido con el proyecto a medio plazo.

9% LIQUIDEZ, STAKING Y LISTADO 9 Millones de Monedas

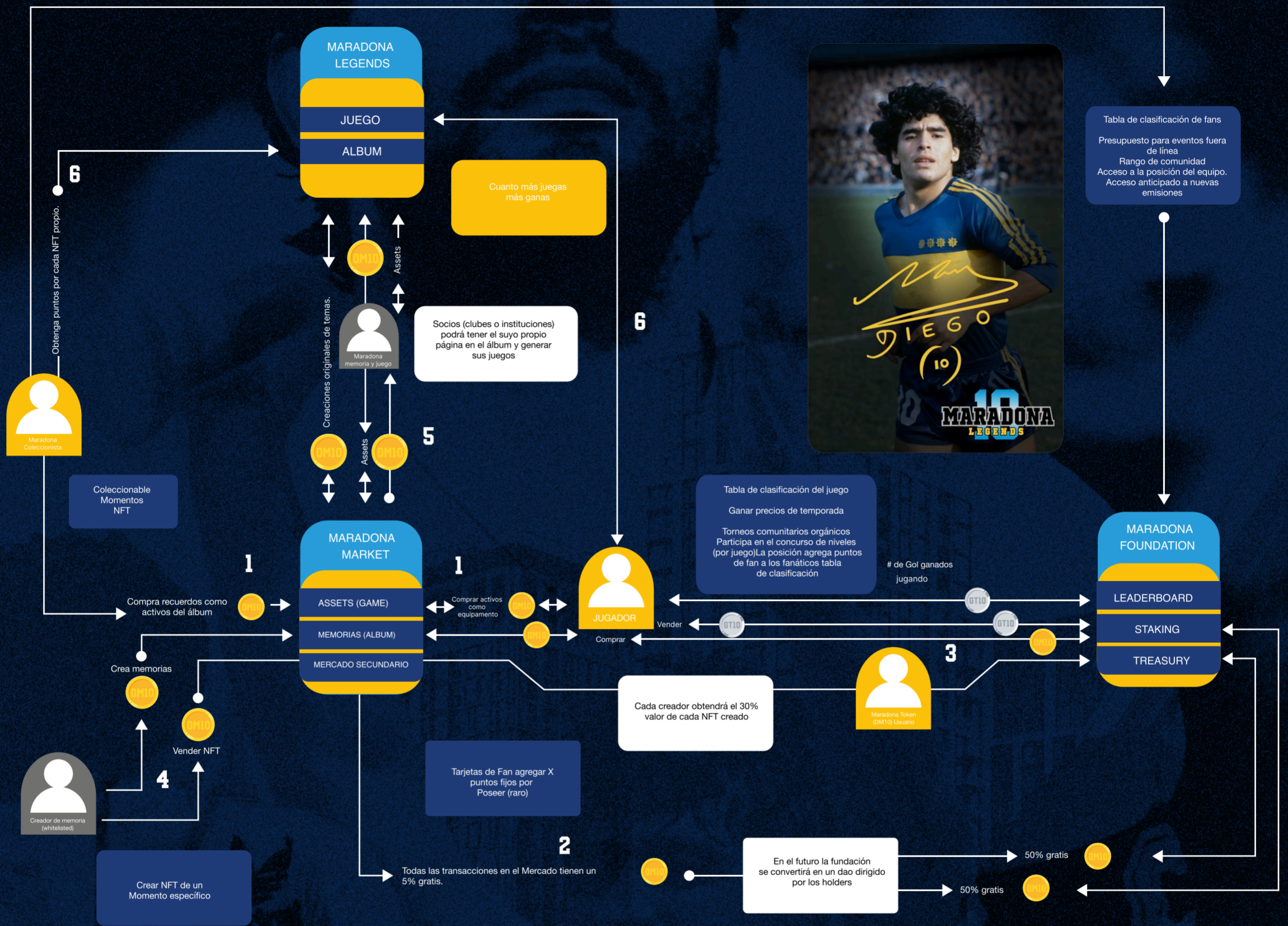
Distribuido parte en el TGE y fechas posteriores para garantizar el correcto funcionamiento del libro de ordenes e incentivar participación del mercado

20% VENTA PÚBLICA 20 Millones de monedas

Disponible para la compra por parte del público en general para iniciar la participación.

	CANTIDAD DE TOKEN (% DE OFERTA TOTAL)	BLOQUEO (DIAS)	VESTING (MESES)	FRECUENCIA DESBLOQUEO
Liquidity (Provides the vlue and backing)	9.00%	0	0	DAILY
Priva Sale	6.00%	180	12	DAILY
Public Pre-sale (Final raise round)	20.00%	0	6	DAILY
Team	15.00%	365	24	DAILY
Partnerships	5.00%	180	12	DAILY
Tresury (Other)	15.00%	90	24	MONTHLY
Holdback (reserve for future LP DEX and CEX)	10.00%	365	12	DAILY
Ecosystem (Game, rewards, P2E)	18.00%	90	60	DAILY
Airdrops	2.00%	0	0	DAILY
	100 %			

MARADONA LEGENDS



Los primeros creadores serán personas seleccionadas que podrán registrar valor activos para el ecosistema (Este último dao podría decidir)

Los usuarios (jugadores, coleccionistas, aficionados) utilizan DM10 para comprar activos o recuerdos en el mercado (primario o secundario)

DM10 y NFT podrían ser depositados para ganar DM10 o tokens Gol. este es el Catalizador para la escasez de activos

Los socios institucionales del ecosistema podrán crear su propio momento añadiendo valor al ecosistema y compartiendo su historia de Maradona, esto les permitirá generar DM10

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6

El protocolo toma el 5% de cada transacción y divide esos ingresos 50/50 en el tesoro para subvenciones y recompensas de staking,

Los creadores de recuerdos podrían usar DM10 para crear NFTs de Recuerdos de Momentos específicos y venderlos en el mercado (mercado primario o regalías por el secundario)

Los jugadores registran su ficha de objetivo ganada en la tabla de clasificación para reclamar sus recompensas y los Coleccionistas hacen lo mismo con sus propios puntos de Fan.

10 MARADONA LEGENDS

ÚNASE A NUESTRA
COMUNIDAD

Diego
DIEGO
(10)

Email: Pedro@maradonalegends.com

www.maradonalegends.com

